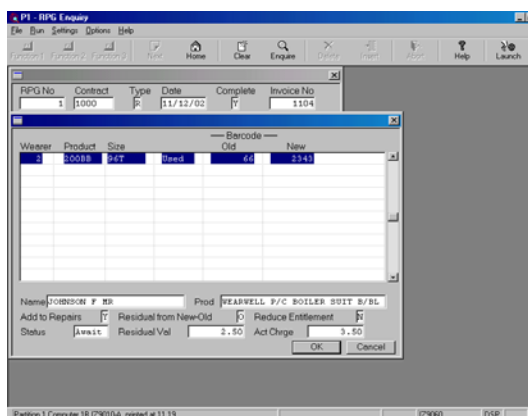
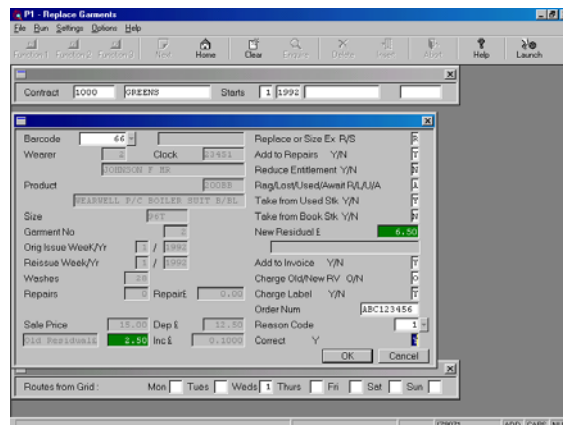




Tøybyttemodul (RPG)

Denne modulen gjør detyte, og mere I tillegg. Et plagg kan bli merket for utskifting når som som helst, og det nye plagget kan enten bli tatt fra eksisterende lager eller plassert på en innkjøpsordre. Modulen sjekker også mot bruktlager for om mulig å finne et tilsvarende plagg. Denne opsjonen gjør det enkelt for lagerleder å sjekke om det finnes på bruktlager istedet for å sette inn nytt tøy, eller til å med bestille. Dette reduserer kostnadene vesentlig. Skjermbildet (høyre) visewr utskiftingsrutine for plaggnr. 66, som har en restverdi som skal faktureres I tillegg til prisen for å sette på en ny merkelapp som skal sveises på.



Når plagget fakturerers, akkumulerer RPGmodulen fakturadetaljer som fakt.nr. og beløp. Bildet til venstre viser at fakt. 1004 er utstedt som følge av utskifting, og er en sum av restverdi på gammelt plagg I tillegg til merkekostnader. Detr er mange rapporter som gir full revisjonsmulighet av systemet.

Pre-RPG

Pre-RPG rutinen gir detaljer om defekte plagg som kan bli utsktevet og sendt pr. fax til kunden for autorisasjon. Pre-RPG viser restverdi på plagget.

Bytte størrelse.

Bytte av størrelse er ikke lenger noe problem med denne programvaren. I stedet for å bytte et enkelt plagg, kan man angi at det skal bytes størrelse. Operatøren angir ny størrelse I eks. Til høyre, fra 96T til 100T – og alle plagg blir merket for utskifting. De blir identifisert neste gang de kommer til vaskeriet. Plagg kan byttes enkeltvis, eller totalt (alle) I henhold til interne prosedyrer.

Dette tillater at gammelt tøy blir i sirkulasjon til utskiftingen er fullført, noe som gjør at brukeren har nok tøy hele tiden.

